

# Conceperea Scenariului-10 greșeli de evitat

1. Necunoașterea elevilor înainte de a crea scenariul jocului: trebuie să cunoașteți potențialii jucători de joc și nivelul lor de experiență.
2. Alegerea unei locații nepotrivite pentru joc: ai putea veni cu cea mai ingenioasă cameră de evadare creată vreodată, dar toate planurile vor fi ruinate dacă povestea nu se potrivește spațiului.
3. Scrierea unei povești plictisitoare sau seci: povestea trebuie să fie captivantă și semnificativă pentru jucători.
4. Crearea de puzzle-uri mult prea complicate, sau dimpotrivă, nu suficient de provocatoare: face puzzle-uri diverse, interesante, și provocatoare, dar rezolvabile.
5. Ortografierea răspunsului pentru jucători: jucătorii trebuie să se simtă ca și cum ar rezolva totul cu minimul de ajutor. Ei ar trebui să aibă acest sentiment de satisfacție.
6. Având aceleași puncte de intrare și ieșire: încercarea de a găsi o modalitate de a deschide ușa prin care ați intrat devine veche, așa că poate crearea unui labirint de uși, pasaje, camere și camere în camere este cel mai bun scenariu posibil, chiar și într-o școală. Elevii ar putea folosi subsolul, biblioteca, două sau trei săli de clasă sau coridoarele școlii.
7. Neglijarea temei principale a jocului: o grămadă de puzzle-uri într-o cameră duce la plictiseala, chiar dacă acestea sunt ingenios concepute. Tematica trebuie să fie consecventă până la ultimul detaliu.
8. Stabilirea limitei de timp greșite: obiectivul pentru limita de timp potrivită vă va ajuta să vă concentrați asupra realizării de puzzle-uri de înaltă calitate și să vă distrați elevii pe tot parcursul activității.
9. Lipsa de organizare: faceți o diagramă a poveștii pentru a vă ajuta să urmați fiecare pas al poveștii.
10. Nu testați jocul înainte de a-l utiliza cu elevii dvs.: faceți o încercare a jocului pentru a vă asigura că funcționează.



# Conceperea Scenariului-10 greșeli de evitat

## Bibliografie

Pedersen F. (2016), 18 Essential Strategies for Creating a Great Escape Room, Nowescape , August 9, Available at: <https://nowescape.com/blog/18-essential-strategies-for-creating-a-great-escape-room/>, Accessed February 26, 2021

## Instrumente

- Reguli
- Puzzle
- Cod
- Obiect ascuns
- Ghicitori

